

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ НЕТИПОВОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОРОДСКОЙ ДВОРЕЦ ТВОРЧЕСТВА ЮНЫХ»**

ПРИНЯТА

Малым педагогическим советом

Отдел техники

/наименование структурного
подразделения/

(протокол от 19.04.2022 № 13)

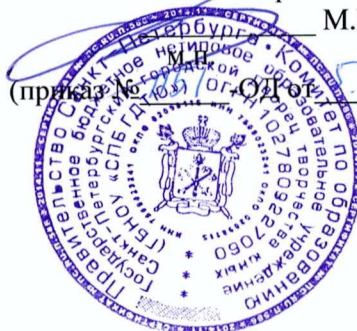
УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор

М.Р. Катунова

(приказ № 05)

05 2022 г)



Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа

«Компьютерный рисунок»

Возраст учащихся: 9-11 лет

Срок реализации: краткосрочная (10 часов)

Уровень освоения: общекультурный

Разработчики:

Жукова Зоя Матвеевна

педагог дополнительного образования

Иванова Людмила Михайловна,

педагог дополнительного образования

ОДОБРЕНА

Методическим советом

ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

(протокол от 5.05.22 № 8).

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Данная общеобразовательная общеразвивающая программ «**Компьютерный рисунок**» (далее Программа) имеет **техническую направленность**. Программа включает в себя изучение средств и способов создания и обработки графических изображений на компьютере.

Актуальность программы обусловлена стабильно высоким интересом к умению работать в графических редакторах. Графический редактор CorelDRAW является идеальным средством для изучения основ векторного моделирования.

Уровень освоения программы – **общекультурный**.

Адресат программы: Программа адресована учащимся младшего школьного возраста (9-11 лет), имеющим навыки работы с компьютером, склонным к творческой деятельности.

Объем и срок реализации программа рассчитана на 10 часов, на 1 неделю.

Цель программы: Развитие творческих способностей учащихся через знакомство с работой в графическом редакторе.

Задачи:

Обучающие задачи.

- изучат основные инструменты и приемы работы в векторном редакторе,
- научатся создавать графические изображения из базовых геометрических фигур

Развивающие задачи.

- развить у учащихся воображение, образное восприятие окружающего мира.

Воспитательные задачи

- мотивировать к активному отношению к творческой деятельности.

Условия реализации программы.

Условия набора и формирования групп: **принимаются учащиеся 9-11 лет, имеющие навыки работы с компьютером.** Списочный состав группы формируется в соответствии с нормативно-правовыми актами и санитарно-гигиеническими требованиями, действующим на момент реализации программы.

Формы занятий: практические занятия, индивидуальная работа

- практическое занятие в компьютерном классе, во время которого на компьютере выполняются задания педагога или осуществляется разработка собственного проекта;

Формы организации деятельности: фронтальная (проведение лекции со всем составом учащихся).

Материально-техническое оснащение:

- ☐ Наличие компьютерного класса, интерактивной доской или презентационными устройствами, необходимым программным обеспечением.

Планируемые результаты:

Предметные результаты:

- ☐ освоят основные инструменты и приемы работы в векторном редакторе,
- ☐ создадут графические изображения из базовых геометрических фигур

Метапредметные:

- разовьют способности к самовыражению.
- разовьют у учащихся воображение, образное восприятие окружающего мира.

Личностные:

- повышение внутренней мотивации к творческой деятельности

Учебный план

к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей краткосрочной программе
«Компьютерный рисунок»

№	Наименование раздела	Количество часов			Форма контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Основные понятия векторной графики. Знакомство с программой. Основы работы с объектами	2	1	1	Фронтальный опрос, наблюдение
2.	Работа с цветом.	2	1	1	Практические упражнения.
3.	Базовые геометрические объекты, их построение и преобразование	2	1	1	Практические упражнения.
4.	Рисование и редактирование линий и работа с текстом.	2	1	1	Практические упражнения.
5.	Итоговая работа. «Открытка с текстом» или «Композиция с текстом»	2		2	Выставка итоговых работ
	Итого	10	4	6	

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей краткосрочной программе
«Компьютерный рисунок»

Задачи:

Обучающие задачи.

- изучат основные инструменты и приемы работы в векторном редакторе,
- научатся создавать графические изображения из базовых геометрических фигур

Развивающие задачи.

- развить у учащихся воображение, образное восприятие окружающего мира.

Воспитательные задачи

- мотивировать к активному отношению к творческой деятельности.

Планируемые результаты:

Предметные результаты:

- ☐ освоят основные инструменты и приемы работы в векторном редакторе,
- ☐ создадут графические изображения из базовых геометрических фигур

Метапредметные:

- разовьют способности к самовыражению.
- разовьют у учащихся воображение, образное восприятие окружающего мира.

Личностные:

- повышение внутренней мотивации к творческой деятельности

Содержание обучения

Тема 1

Основные понятия векторной графики. Знакомство с программой. Основы работы с объектами

Теория

Принцип векторной графики. Достоинства и недостатки. Интерфейс программы. Инструменты создания базовых объектов. Принцип работы с объектами.

Практика

Создание базовых объектов. Преобразование объектов. Основные действия с объектами